



คู่มือการใช้งานระบบบทเรียนออนไลน์ Gamification เรื่อง นักสืบประโยค

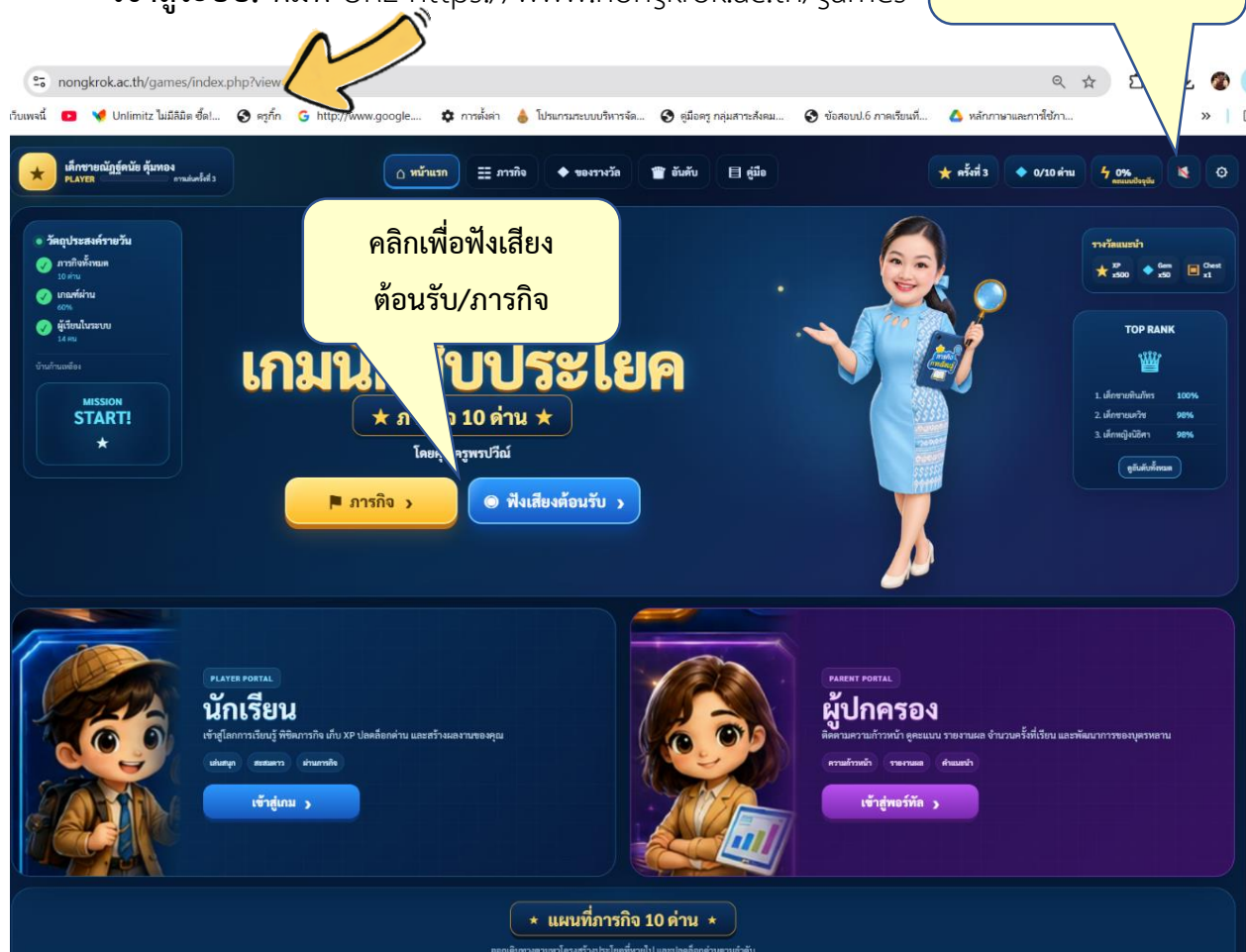
เว็บไซต์: <https://nongkrok.ac.th/games> ระบบบทเรียนออนไลน์รูปแบบเกม (Gamification) ที่ออกแบบมาเพื่อกระตุ้นการเรียนรู้ผ่านการผจญภัย ปลดล็อกด่าน สะสมคะแนน และมีระบบผู้ช่วย AI อัจฉริยะคอยให้แนะนำ

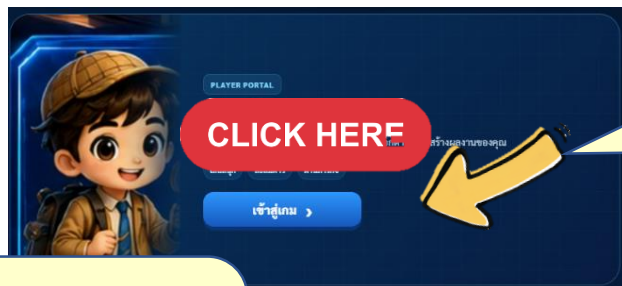
ส่วนที่ 1: คู่มือสำหรับนักเรียน (Student Explorer Guide)

1. การเริ่มต้นผจญภัย (Login & Dashboard)

- เข้าสู่ระบบ: พิมพ์ URL <https://www.nongkrok.ac.th/games>

คลิกเพื่อฟังเพลง
นักสืบประโยค

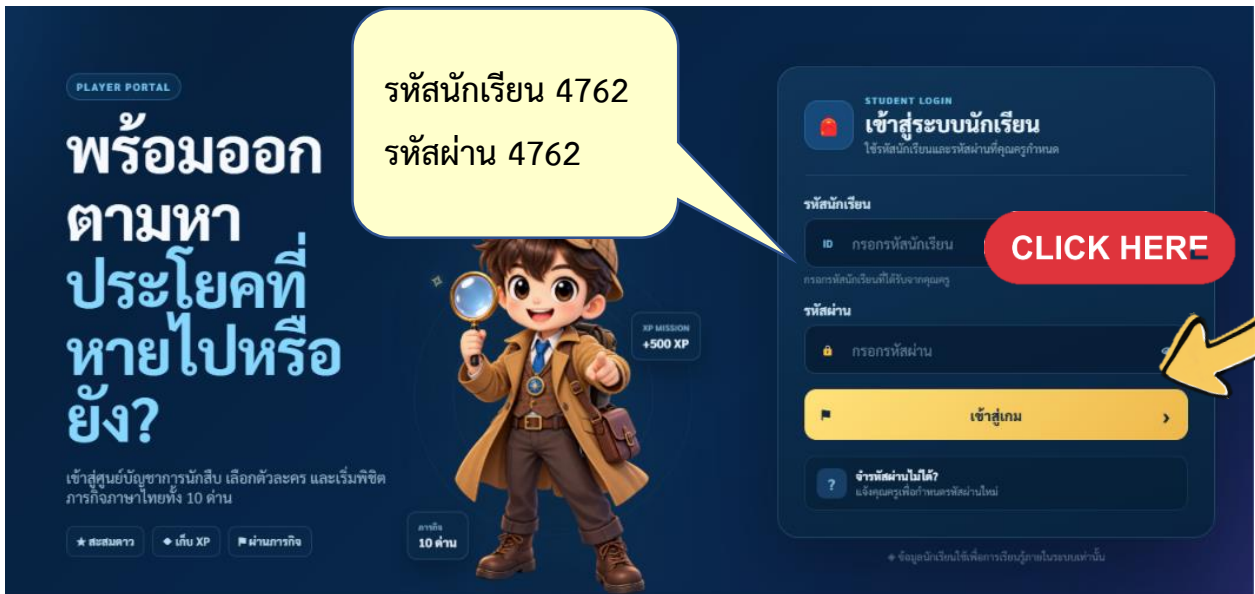




ให้นักเรียนเลือกเกมที่
ต้องการใช้งานโดยคลิกที่ปุ่ม
เข้าสู่เกม

- ให้นักเรียนสามารถเลือก
ตัวละคร เพื่อเข้าสู่ด่าน
เรียนรู้ มี 4 ตัวละครให้เลือก





กรอกรหัสนักเรียนเพื่อเข้าสู่เกม ตัวอย่างรหัสที่ใช้เรียน รหัสนักเรียน 4762 ซึ่งเป็นรหัสประจำตัวนักเรียน รหัสผ่านเดียวกัน คือ 4762 หลังจากนั้นคลิกปุ่ม **เข้าสู่เกม**



คลิกเพื่อเริ่มเรียน ด้านที่ 1 คลิกปุ่ม **เริ่มเรียน**





ด่านที่ 1 ทบทวนวิทยายุทธก่อนท่องยุทธจักร เพื่อทำแบบทดสอบก่อนเรียน จำนวน 10 ข้อ 4 ตัวเลือก เมื่อทำครบ 10 ข้อแล้ว ให้ผู้เรียนคลิกปุ่ม ส่งคำตอบและดูคะแนน

QUIZ MISSION - STAGE 1

ทบทวนวิทยายุทธก่อนท่องยุทธจักร

ทำแบบทดสอบก่อนเรียน

MISSION
1/10

แบบทดสอบ

แบบทดสอบก่อนเรียน

นักเรียนทำแบบทดสอบก่อนเรียน

จำนวนข้อ
10

1

ข้อใดเป็นประโยคที่มีส่วนประกอบครบถ้วน

☐ ที่สนามกีฬา

☐ หนังสือเล่มใหม่

☐ เด็กชายตัววิ่งเล่น

☐ รุ่งเช้ามาก

2

จากประโยค “คุณยายเล่านิทานให้หลานฟัง” คำว่า “เล่า” ทำหน้าที่ใด



10

จากประโยค “น้องมะลิอ่านหนังสือ” คำใดทำหน้าที่เป็นประธาน



☐ อ่าน

☐ อ่านหนังสือ

☐ หนังสือ

☐ น้องมะลิ

ตอบครบแล้วหรือยัง?

ตรวจสอบคำตอบก่อนส่งคำตอบ

ส่งคำตอบและดูคะแนน >

CLICK HERE



ระบบรายงานรายละเอียดการทำแบบทดสอบก่อนเรียน คิดเป็นเปอร์เซ็นต์ หลังจากดู
รายละเอียดเรียบร้อยแล้ว คลิkpุ่ม **ภารกิจถัดไป** ไปเข้าสู่ด่านที่ 2

QUIZ MISSION - STAGE 1

ทบทวนวิทยายุทธก่อนท่องยุทธจักร

ทำแบบทดสอบก่อนเรียน

MISSION 1/10

๒ ตัวไม่ผ่านเกณฑ์

บันทึกผลเรียบร้อยแล้ว

ได้ 10% จากเกณฑ์ 60%

ภารกิจถัดไป >

10%
1.00 / 10.00 คะแนน

CLICK HERE

LEARNING MISSION - STAGE 2

รับสารจากพระอาจารย์

แนะนำเข้าสู่ยุทธจักร

MISSION 2/10

LEARNING CONTENT

เข้าพบอาจารย์

แนะนำเข้าสู่บทเรียน

หักทายนำเข้าสู่บทเรียน

พระปริณัติ ศีลวงศ์สกุล

ด่านที่ 2 รับสารจากพระอาจารย์
รับชมวิดีโอแนะนำการเรียนรู้
บทเรียนออนไลน์
เรื่องเกมนักสืบประโยค

ดูใน YouTube



ศึกษาเรียนรู้ เรื่องนักสืบประโยค
สำหรับนักเรียน
ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 หลังจาก
นั้นคลิกปุ่ม **ไปภารกิจถัดไป**

นักสืบประโยค ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โดยครูพรปวิศ

CASE 1 เพลม

! ประโยค 2 ส่วน
เพิ่มคดีหมายเลข 1

CLICK HERE

ดูใน YouTube

✓ เรียนเนื้อหาแล้ว - ไปภารกิจถัดไป

LEARNING MISSION · STAGE 3

สืบจากเอกสาร

ใบความรู้ ประโยค 2 ส่วน

LEARNING CONTENT

ส่วนประกอบของประโยค 2 ส่วน

ประโยคสองส่วนประกอบด้วย ประธาน + ภาคแสดง(กริยา)

ด้านที่ 3 สืบจากเอกสารเรียนรู้
ส่วนประกอบของประโยค
2 ส่วน หลังจากนั้นคลิกปุ่ม
ไปภารกิจถัดไป

ใบความรู้
เรื่อง ประโยค 2 ส่วน
ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

1) ความหมายของประโยค 2 ส่วน
ประโยค 2 ส่วน คือ ประโยคที่ประกอบด้วย
2 ส่วนสำคัญ ได้แก่ ภาคประธาน และ ภาคแสดง
ทำให้ใจความสมบูรณ์ เข้าใจได้ชัดเจน

2) ส่วนประกอบของประโยค 2 ส่วน

ภาคประธาน	ภาคแสดง
ผู้ที่ทำกริยา หรือ สิ่งที่กำลังทำ	กริยา หรือ ข้อความ ที่บอกอาการของประธาน

3) ตัวอย่างประโยค 2 ส่วน

1 แมวกินปลา	2 นกบิน
3 นักเรียนวิ่งเล่น	4 เด็กเล่นบอล
5 คุณครูสอนหนังสือ	6 แม่ทำอาหาร

4) ตัวอย่างการแยกส่วน

ประธาน	กริยา
นก	บิน
เด็ก	เล่นบอล
แม่	ทำอาหาร

5) สรุป
ประโยค 2 ส่วน ต้องมีภาคประธานและภาคแสดง
จึงจะเป็นประโยคที่สมบูรณ์

ฝึกเขียน

เขียนแบบฝึกหัด



แบบทดสอบผ่านด่านที่ 3

นักเรียนต้องตอบแบบทดสอบผ่าน ถูกต้องจึงจะสามารถผ่านด่านที่ 3 ได้ เมื่อเลือกคำตอบเรียบร้อยแล้ว คลิก **ส่งคำตอบและดูคะแนน**

PASS GATE QUIZ

แบบทดสอบผ่านด่านที่ 3

ต้องได้ 60% ขึ้นไป จึงปลดล็อกภารกิจถัดไป

พบทวนคำถามเก่า เปิดแบบใหม่ · คำตอบที่จำกัดจะไม่หาย

ข้อ 1/1
ถ้าผิดจะข้อ - คะแนนจะลดลงเมื่อทำครบทุกข้อ

1 ประโยคใดต่อไปนี้เป็นประโยคสองส่วน

☐ ท่อปลุกค้นไม้ ☐ อ่านอย่างเร็ว

☐ แมวกินปลา ☒ แมวกัมว้าง

CLICK HERE

← ข้อก่อนหน้า พร้อมส่งคำตอบและตรวจผ่านด่าน ข้อต่อไป >

ส่งคำตอบและดูคะแนน >

PLAYER

เด็กชายณัฐดนัย คุ่มทอง
นักสืบสายฟ้า

ความก้าวหน้า 30%

ATTEMPT #3 BADGE

เปลี่ยนตัวอักษร

MY SCORE HISTORY
สถิติคะแนนย้อนหลังทุกด่าน
ดู Pre-test / Post-test Score ที่น่าสนใจ >

CURRENT MISSION
เกมฝึกแต่งประโยค 2 ส่วน
เกมฝึกแต่งประโยค 2 ส่วน
บท / PPT / HTML - ด่าน 4

เริ่มภารกิจ >

ด่านที่ 4 ภารกิจฝึกแต่งประโยค 2 ส่วน หลังจากนั้นคลิกปุ่ม **เริ่มเกม**

CLICK HERE



HTML GAME / ACTIVITY - SCORED เกมฝึกแต่งประโยค 2 ส่วน

เด็กชายณัฐดนัย ตุ่มทอง
ด่านที่ 1 | ข้อ 1/5

ลากคำมาวางให้เป็นประโยค

ประธาน + กริยา

นก + บิน

เลือกหรือแตะที่คำศัพท์เพื่อเลือก

ร้อง แมว

ตรวจสอบคำตอบ ✓

เกมทดสอบกับคอมพิวเตอร์
เล่นเกมได้ฟรี! ระบบคอมพิวเตอร์บนมือถือ (เล่น 50 คะแนน)

รวมจำนวน

ตอนที่ 4 การฝึกแต่งประโยค 2 ส่วน นำคำที่กำหนด ลาก-วาง ตำแหน่ง ประธาน + กริยา หลังจากนั้น คลิกปุ่ม ตรวจสอบคำตอบ

HTML GAME / ACTIVITY - SCORED เกมฝึกแต่งประโยค 2 ส่วน

เด็กชายณัฐดนัย ตุ่มทอง
ด่านที่ 1 | ข้อ 1/5

เก่งมาก!

ประโยคที่สมบูรณ์

นกบิน

ข้อต่อไป →

ตรวจสอบคำตอบ ✓

เกมทดสอบกับคอมพิวเตอร์
เล่นเกมได้ฟรี! ระบบคอมพิวเตอร์บนมือถือ (เล่น 10 คะแนน)

รวมจำนวน



HTML GAME / ACTIVITY - SCORES

เกมฝึกแต่งประโยค 2 ส่วน

เกมฝึกแต่งประโยค 2 ส่วน
student/games/sentence_parts_score.html

หน้าเว็บไซต์เกม
มีตัวอย่างฝึก ทด "ดีดอง" เป็นส่วนใดก็ตาม

CLICK HERE

← Mission Map

สรุปลงการสืบส

★★★★★

ชื่อ-นามสกุล:
เด็กชายณัฐดนัย ตุ่มทอง

คะแนนรวม:
50 / 50

บันทึกคะแนนไม่สำเร็จ: กรุณาเข้าสู่ระบบ
นักเรียน

หนูเข้าใจเรื่องประโยค 2 ส่วนแล้ว เก่งมากๆ
เลย!

พิมพ์ผล เล่นอีกครั้ง

สรุปลงการฝึกแต่งประโยค
2 ส่วน จากนั้น คลิกปุ่ม

← Mission Map

LEARNING MISSION - STAGE 5

สืบจากภาพประโยค 3 ส่วน

เรียนรู้ประโยค 3 ส่วน

LEARNING CONTENT

สืบจากภาพ

เรียนรู้ประโยค 3 ส่วน

ด้านที่ 5 สืบจากภาพ
ประโยค 3 ส่วน หลังจากนั้นคลิก
ปุ่ม ทำแบบทดสอบเพื่อผ่านด้าน

CLICK HERE

ใบความรู้
เรื่อง ประโยค 3 ส่วน
ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

1) ความหมายของประโยค 3 ส่วน
ประโยค 3 ส่วน คือ ประโยคที่ประกอบด้วย
3 ส่วนสำคัญ ได้แก่ ประธาน กริยา และ กรรม
ทำให้ใจความสมบูรณ์และชัดเจน

2) ส่วนประกอบของประโยค 3 ส่วน

ประธาน	กริยา	กรรม
ผู้กระทำ หรือสิ่งที่กระทำ	คำแสดง อาการหรือ การกระทำ	ผู้ถูกกระทำ หรือสิ่งที่ถูก กระทำ

3) ตัวอย่างประโยค 3 ส่วน

1 แมวกินปลา	จากจาก	กิน	ปลา
2 น้องอ่านหนังสือ	จากจาก	อ่าน	หนังสือ
3 คุณครูสอนนักเรียน	จากจาก	สอน	นักเรียน
4 แม่ทำอาหาร	จากจาก	ทำ	อาหาร
5 เด็กเตะบอล	จากจาก	เตะ	บอล

4) ตัวอย่างการแยกส่วน

1 แมวกินปลา	จากจาก	กิน	ปลา
2 น้องอ่านหนังสือ	จากจาก	อ่าน	หนังสือ
3 คุณครูสอนนักเรียน	จากจาก	สอน	นักเรียน
4 แม่ทำอาหาร	จากจาก	ทำ	อาหาร
5 เด็กเตะบอล	จากจาก	เตะ	บอล

5) สรุป
ประโยค 3 ส่วน คือมีประธาน กริยา และกรรม
จึงจะเป็นประโยคที่สมบูรณ์

ใบความรู้ประโยค 3 ส่วน

ด้านนี้ต้องผ่านการทดสอบ
ก่อนเนื้อหาให้ครบ แล้วทำแบบทดสอบใบนี้จนพอใจจึงจะไปส่วนถัดไปได้

ทำแบบทดสอบเพื่อผ่านด้าน



เด็กชายณัฐดนัย ตุ่มทอง
ด่านที่ 1 | ข้อ 1/5

★★★★★

ภารกิจที่ 1: ใคร ทำอะไร กับใคร?



1. ประธาน: แมว + 2. กริยา: กิน + 3. กรรม: ปลา

ลากหรือแตะที่คำศัพท์เพื่อเลือก

CLICK HERE

ตรวจคำตอบ ✓

ด่านที่ 6 เกมฝึกแต่งประโยค 3
ส่วน จำนวน 5 ข้อ

LEARNING MISSION - STAGE 7
ศึกษาจากภาพประโยคที่มีส่วนขยาย

MISSION
7/10

LEARNING CONTENT
ศึกษาจากภาพประโยคที่มีส่วนขยาย

ศึกษาจากภาพประโยคที่มีส่วนขยาย
ศึกษาจากภาพประโยค 2 ส่วน หรือ 3 ส่วน ที่มีส่วนขยาย

ในความรู้
เรื่อง ประโยค 3 ส่วน และส่วนขยาย
ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

1 ความหมายของประโยค 3 ส่วน
ประโยค 3 ส่วน คือ ประโยคที่มีประธาน กริยา และกรรม
ถ้ามีคำขยายเพิ่มเติมจะเรียกว่า ประโยคที่มีส่วนขยาย

2 ส่วนประกอบของประโยค 3 ส่วน
ประธาน กริยา กรรม
คำขยาย คำเชื่อม คำสันธาน คำอุทาน คำกริยาวิเศษณ์ คำวิเศษณ์

3 ส่วนขยายในประโยค
ส่วนขยายประธาน คำที่ใช้ขยายประธานให้ชัดเจนขึ้น
ส่วนขยายกริยา คำที่ใช้ขยายกริยาให้ชัดเจนขึ้น
ส่วนขยายกรรม คำที่ใช้ขยายกรรมให้ชัดเจนขึ้น

4 ส่วนประกอบประโยค
ประธาน กริยา กรรม
คำขยาย คำเชื่อม คำสันธาน คำอุทาน คำกริยาวิเศษณ์ คำวิเศษณ์

5 ส่วนประกอบประโยค
ประธาน กริยา กรรม
คำขยาย คำเชื่อม คำสันธาน คำอุทาน คำกริยาวิเศษณ์ คำวิเศษณ์

สรุป
ประโยค 3 ส่วน คือ มี ประธาน กริยา และกรรม
หากมีส่วนขยายประธาน ส่วนขยายกริยา หรือ ส่วนขยายกรรม
จะช่วยให้ประโยคชัดเจนและน่าสนใจยิ่งขึ้น

ทำแบบทดสอบเพื่อผ่านด่าน

ด่านที่ 7 ศึกษาจากภาพ
ประโยคที่มีส่วนขยาย หลังจาก
นั้นคลิกปุ่ม เพื่อทำแบบทดสอบ
ผ่านด่าน

CLICK HERE



HTML เกมประโยคที่มีส่วนขยาย

เกมประโยคที่มีส่วนขยาย

student/games/sentence_parts_scored.html

พื้นที่เล่นเกม

เด็กชายณัฐดนัย ตุ่มทอง

ด่านที่ 1 | ข้อ 1/5

ภารกิจ: ตามหา 'ส่วนขยายประธาน'

1. ประธาน: คุณ

ขยายประธาน: ชน

2. กริยา: คาบ

3. กรรม: กระตุก

คลิกที่นี่

ตรวจสอบคำตอบ

ด่านที่ 8 เกมฝึกแต่งประโยคที่มี
ส่วนขยาย จำนวน 5 ข้อ

เกม AR

เกมฝึกสืบทอด

MISSION 9/10

HTML GAME / ACTIVITY - SCORED AR Game ด่าน 9

Game AR ด่าน 9

student/games/ar_sentence_detective.html

พื้นที่เล่นเกม

เด็กชายณัฐดนัย ตุ่มทอง

เกมคือนักสืบประโยค AR

แฟ้มคดีวันนี้ (6 ด้าน):

- ด้าน 1-4: จับคู่โครงสร้างพื้นฐาน
- ด้าน 5: ประโยค 2 ส่วนเต็มรูปแบบ (4 กล้อง)
- ด้าน 6: ประโยค 3 ส่วนฉบับสมบูรณ์ (6 กล้อง)

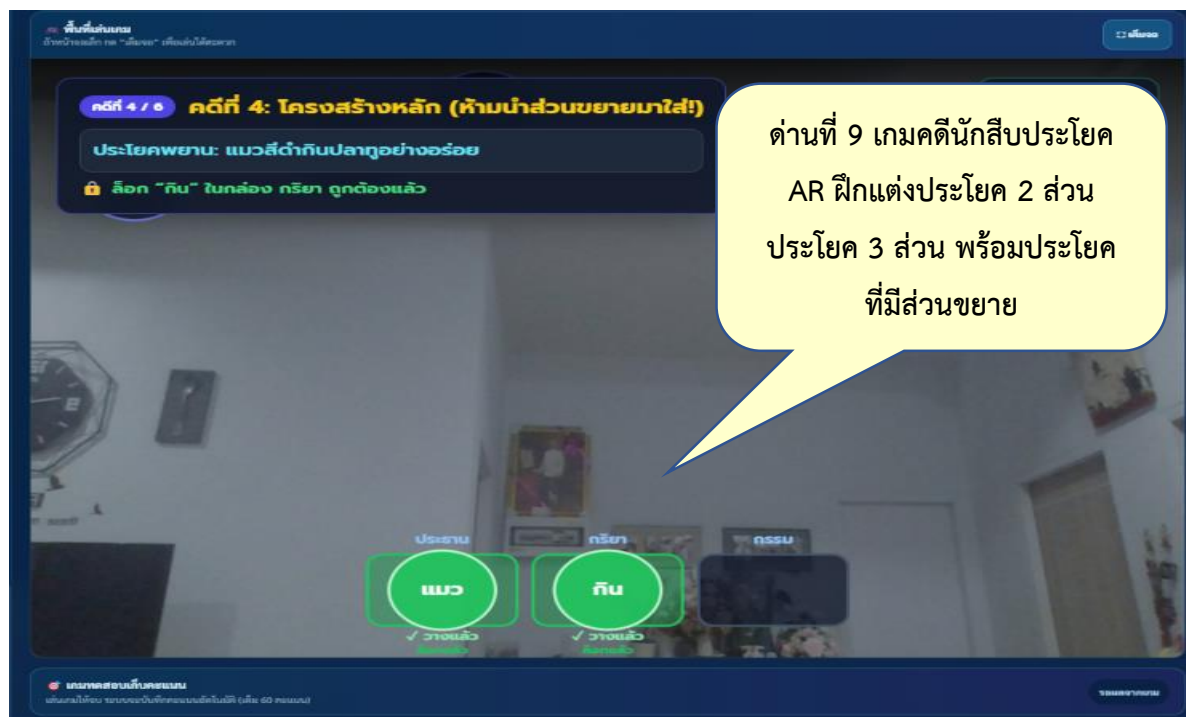
วิธีเล่น: จับคู่เพื่อจับคู่ แล้วลากวงกลมคำไปหากล้อง แค่นั้นเอง! ถ้าถูกล็อก กล้องจะเปลี่ยนเป็น สีเขียวและ Lock กับที่ ไม่ต้องทางนิ้วปล่อยกลับได้

คลิกที่นี่

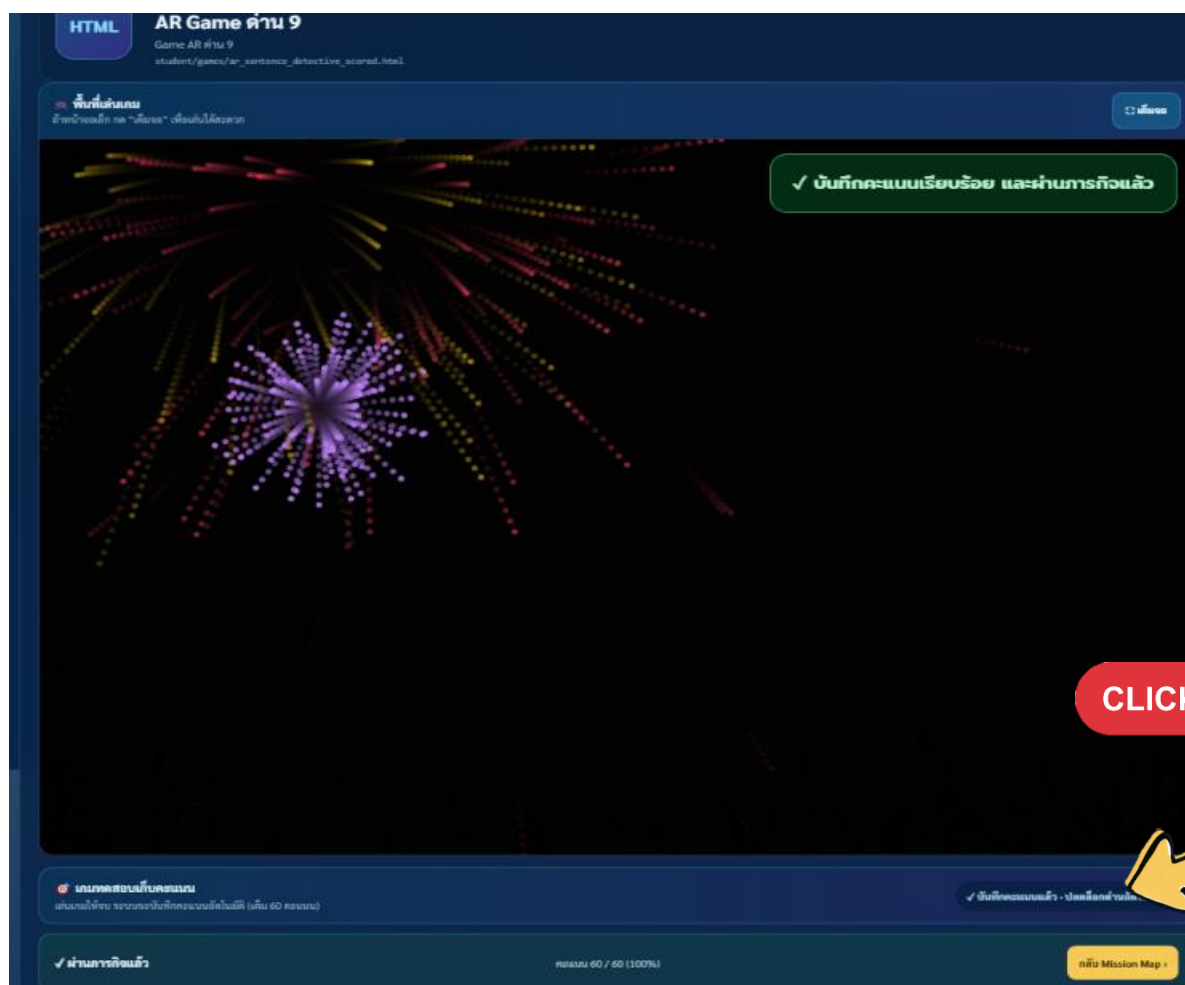
ผู้เล่น: เด็กชายณัฐดนัย ตุ่มทอง

เปิดกล้องเริ่มสืบสวน

ด่านที่ 9 เกมคือนักสืบประโยค
AR ฝึกแต่งประโยค 2 ส่วน
ประโยค 3 ส่วน พร้อมประโยค
ที่มีส่วนขยาย



ด่านที่ 9 เกมคดีนักสืบประโยค
AR ฝึกแต่งประโยค 2 ส่วน
ประโยค 3 ส่วน พร้อมประโยค
ที่มีส่วนขยาย



CLICK HERE





QUIZ MISSION - STAGE 10

แบบทดสอบหลังเรียน

ห้ามแบบทดสอบหลังเรียน

แบบทดสอบ

แบบทดสอบหลังเรียน

แบบทดสอบหลังเรียน

พบความก้าวหน้า

ด่านที่ 10 แบบทดสอบหลังเรียน
จำนวน 10 ข้อ 4 ตัวเลือก

1 จากประโยค "สุนัขกินอาหาร" ข้อใดเรียงส่วนประกอบของประโยคได้ถูกต้อง



☐ ประธาน + กรณ + กริยา

☐ กรณ + กริยา + ประธาน

☐ ประธาน + กริยา + กรณ

☐ กริยา + ประธาน + กรณ

9 จากประโยค "คุณยายเล่านิทานให้หลานฟัง" คำว่า "เล่า" ทำหน้าที่ใด



☒ กริยา

☐ คำขยาย

☐ กรณ

☐ ประธาน

10 ข้อใดมีคำว่า "น้องแก้ว" ทำหน้าที่เป็นประธาน

☒ พ่อพาน้องแก้วไปตลาด



☐ น้องแก้ววาดภาพ



☐ คุณครูชมเชยน้องแก้ว



☐ แม่พาน้องแก้ว



ตอบครบแล้วหรือยัง?

การสุ่มคำตอบจะมีขึ้นเมื่อเวลาผ่านไป

ส่งคำตอบและดูคะแนน >

CLICK HERE





PLAYER

CERTIFICATE UNLOCKED อินดี้ด้วย คุณผ่านแบบทดสอบหลังเรียนแล้ว

คะแนน 9/10 (90%) - เกณฑ์ผ่าน 60%

เด็กชายนักสืบคู่บัดดี้ คุณทอง
นักสืบสายฟ้า

ความก้าวหน้า 100%

ATTEMPT #3

เปลี่ยนตัวละคร

MY SCORE HISTORY
ผลคะแนนย้อนหลังทุกด่าน
ดู Pre-test / Post-test ทุกด่านแล้ว

CURRENT MISSION
ภารกิจสำเร็จ!
อินดี้สายฟ้าของคุณอยู่ใน Learning Flow แล้ว และผ่านแบบทดสอบหลังเรียนตามเกณฑ์

ดูภารกิจที่รอเรียนอื่น

CERTIFICATE UNLOCKED
เกียรตินี้ได้รับรองความ
สามารถ
ผ่าน Post-test 90% - เกณฑ์ 60%

ดูอินดี้ตัวอื่น

SAVED

เมื่อเรียนครบ 10 ด่าน สามารถ
ดาวน์โหลดเกียรติบัตรได้

ได้ผ่านการเรียนแบบเรียน
“เกมนักสืบประโยค” วิจัย ศึกษาระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

ผลคะแนนสอบหลังเรียน 9 / 10 คะแนน (90%)
ผ่านเกณฑ์ที่กำหนดร้อยละ 60 ขึ้นไป

สำหรับการกิจกรรมวันที่ 1 กันยายน 2569

คุณครูพรปวีณ์ ศีรวงศ์สกุล
ครูผู้สอน / ผู้รับรอง

WBI • Sentence Detective Learning Achievement

INSTRU: SD-2026-4762-A03

CLICK HERE

PLAYER

ATTEMPT #3 การเรียนครั้งที่ 3 บันทึกผล: คะแนนเฉลี่ย

เริ่มเรียน 01/09/2026 10:51 - จบเรียน 01/09/2026 04:09

MISSION SCOREBOARD
ผลครบทุกด่านของ Attempt #3

ส่วน	ภารกิจ	คะแนน
1	PRE-TEST บทบทวนวิชาชุดก่อนหน่วยสุดท้าย	1 / 10
2	3	ไม่มีคะแนน
3	4	ไม่มีคะแนน
4	5	ไม่มีคะแนน
5	6	ไม่มีคะแนน
6	7	ไม่มีคะแนน
7	8	ไม่มีคะแนน
8	9	ไม่มีคะแนน
9	10	ไม่มีคะแนน

POST-TEST - ATTEMPT #3
90% - 9 / 10
ผ่านเกณฑ์ผ่านร้อยละ 60%

ดูอินดี้ตัวอื่น

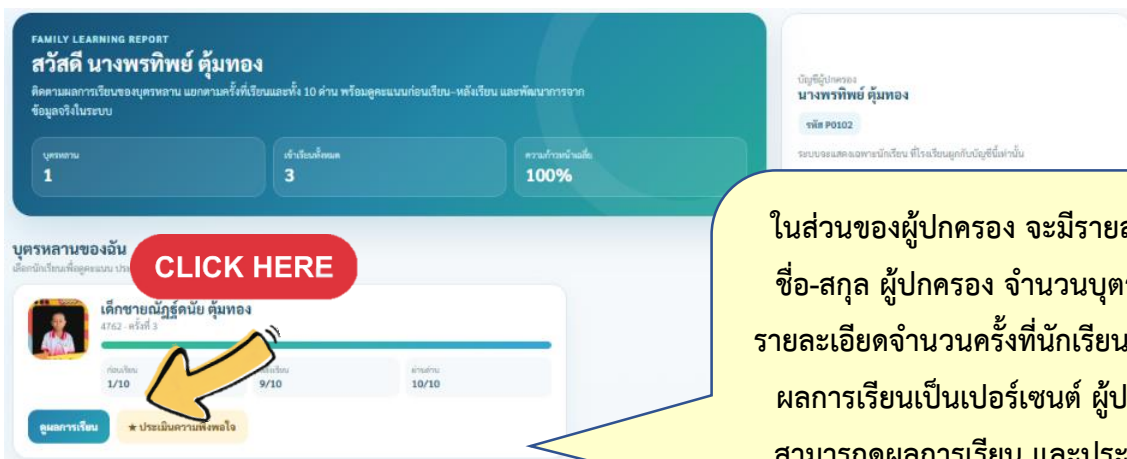
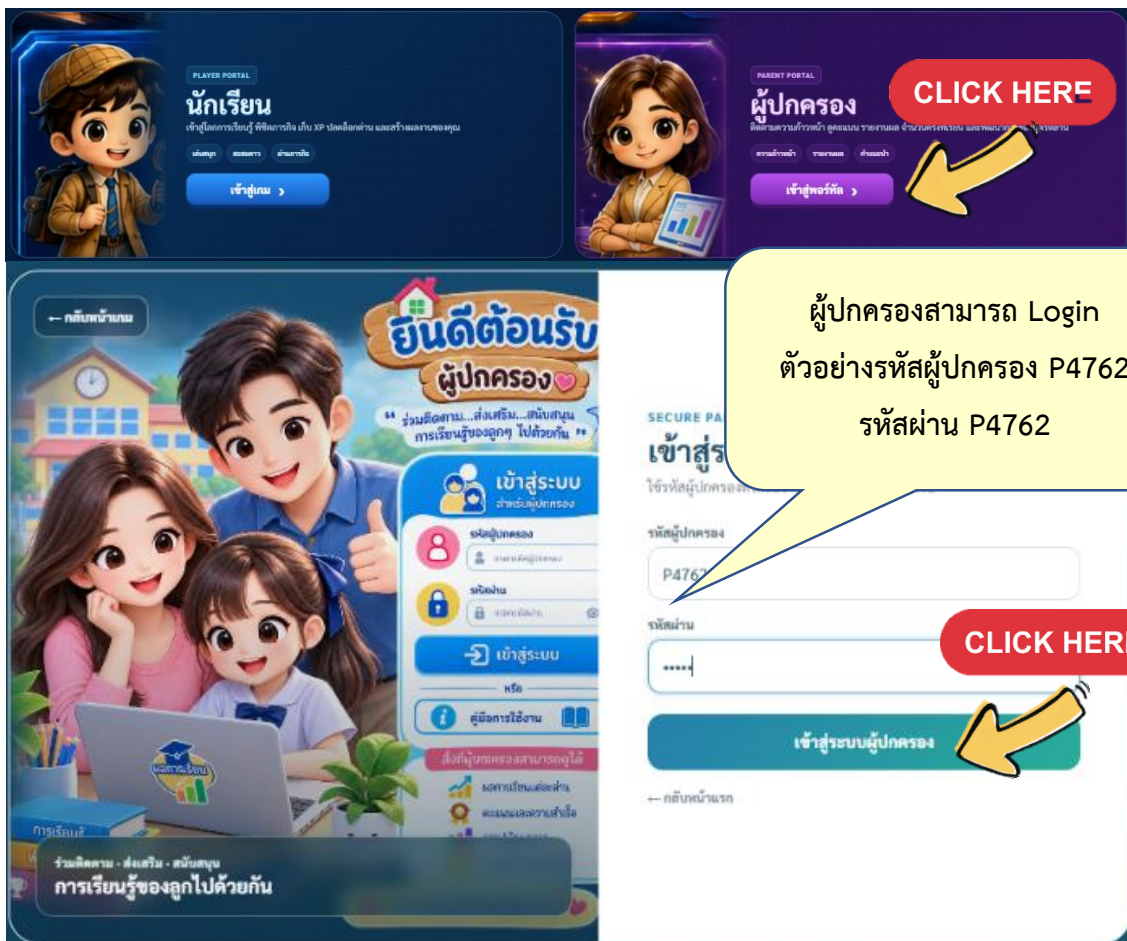
ผู้เรียนสามารถดูผลการเรียน
แต่ละด่านได้เมื่อผู้เรียนเรียนจบ

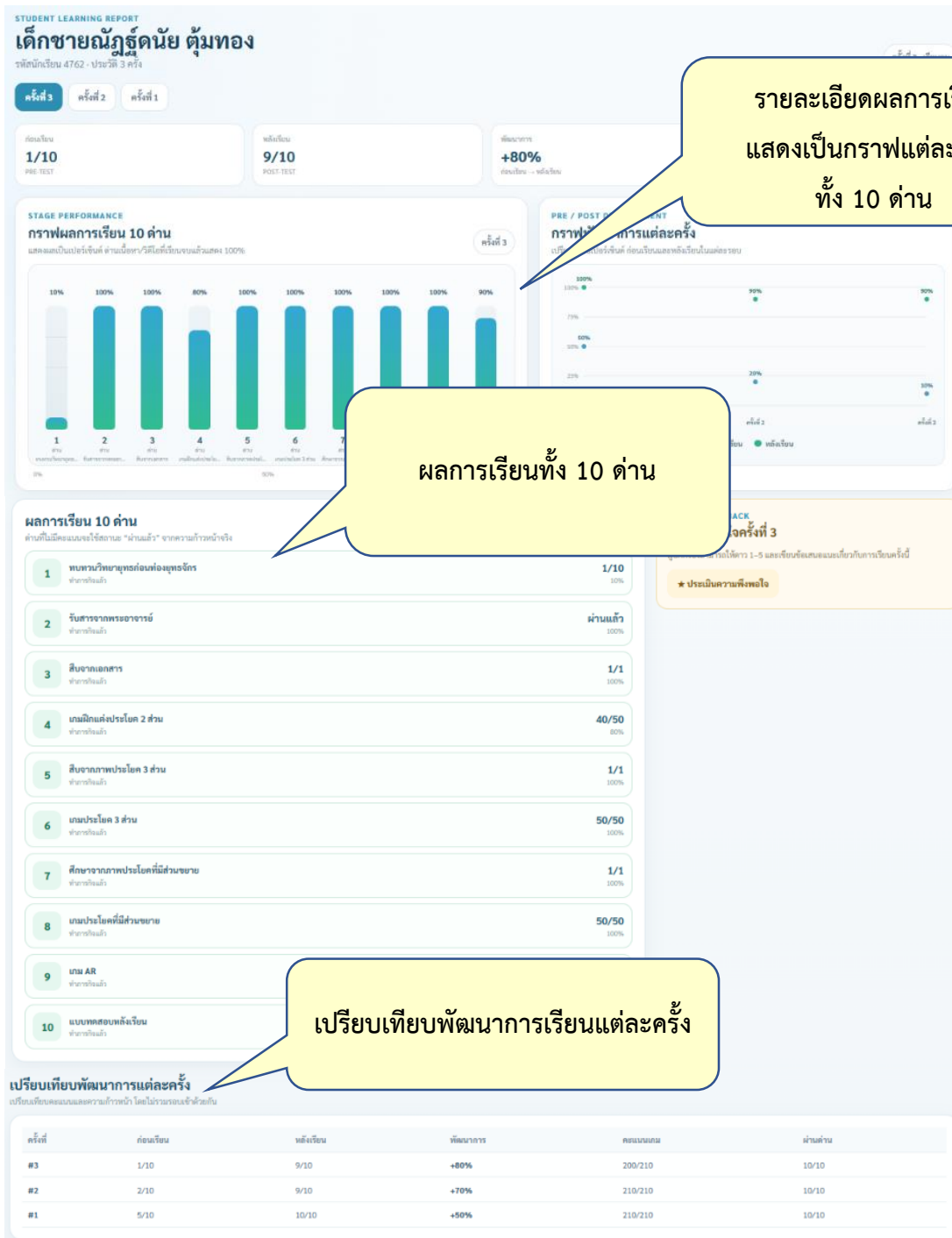
CLICK HERE



ส่วนที่ 2 : คู่มือสำหรับผู้ปกครอง (Parent Explorer Guide)

ส่วนของผู้ปกครอง ผู้ปกครองสามารถดูข้อมูลการเรียนรู้บทเรียนออนไลน์ เรื่องนักสืบประโยชน์
ได้ สามารถคอมเมนต์ ให้ประเมินความพึงพอใจได้





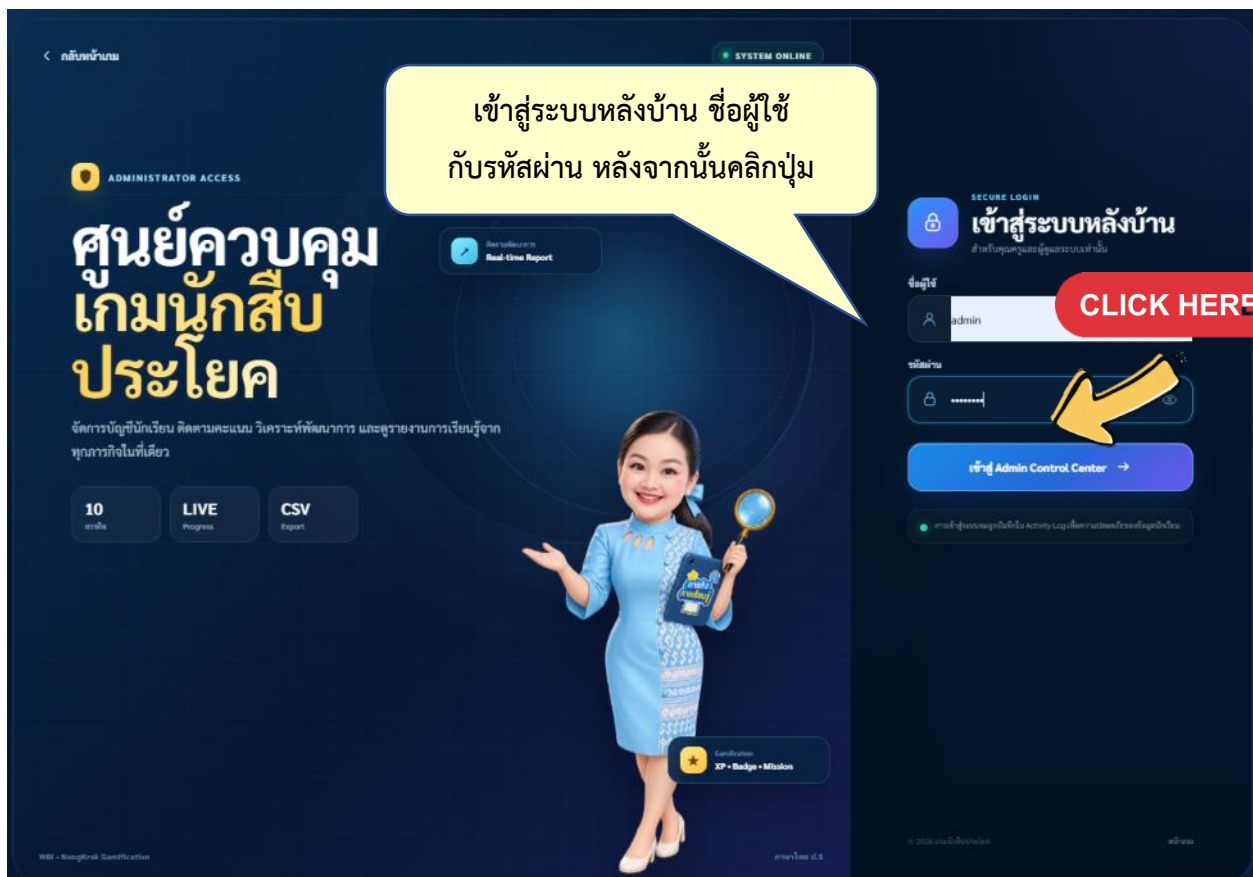
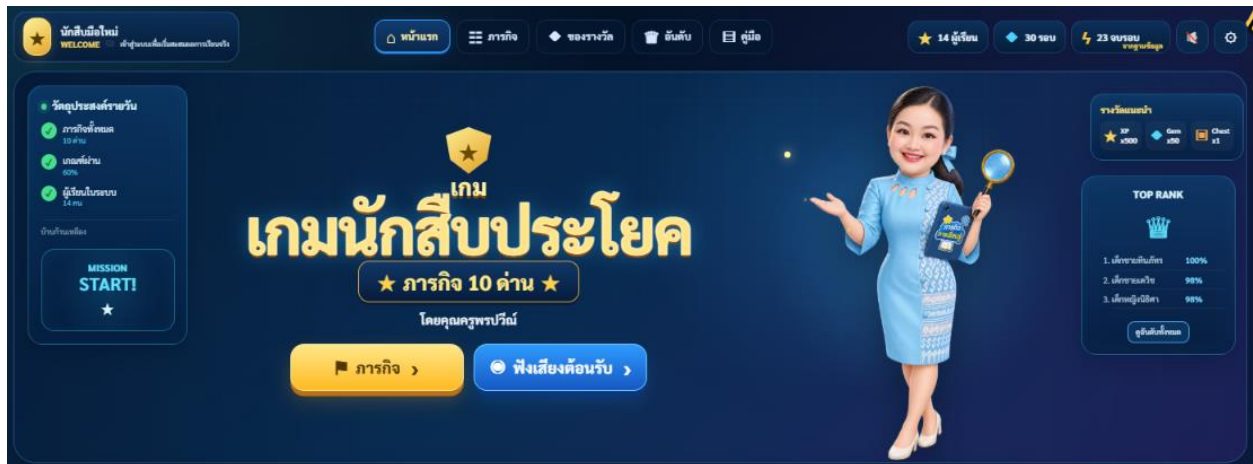


ส่วนที่ 3 : คู่มือสำหรับครูผู้สอน (Teacher Management Guide)

1. การเข้าสู่ระบบจัดการรายวิชา ที่เว็บไซต์ <https://nongkrok.ac.th/games>

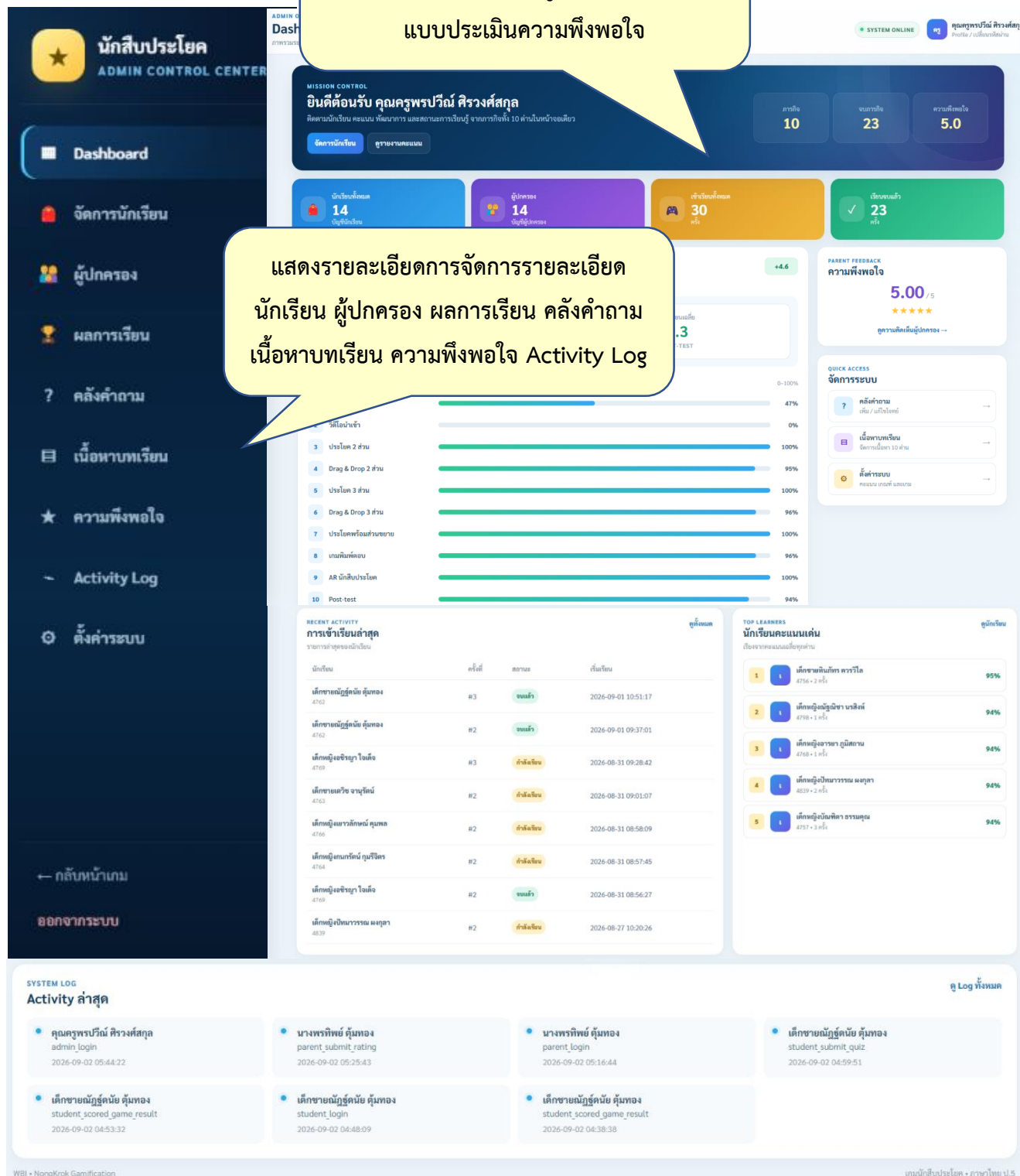
จะพบคบลั้งสือของโรงเรียนที่ด้จัดท้าสือการเรี้นการสอนในลักษณะของ Gamification

CLICK HERE





Dashboard แสดงรายละเอียด การกิจ
จำนวนนักเรียน ข้อมูลการเข้าเรียน
แบบประเมินความพึงพอใจ





สามารถเพิ่มนักเรียนเข้าระบบ
หรือนำเข้า CSV ได้

จัดการข้อมูลผู้เรียน
นักเรียน
เพิ่ม แก้ไข และติดตามความก้าวหน้าของนักเรียน

SYSTEM ONLINE ครู คุณครูพรวิมล ศีรวงศ์สกุล Administrator

รายชื่อผู้เรียน
ทั้งหมด 14 คน

ค้นหาชื่อ รหัสนักเรียน หรือ Username

นำเข้ารูป 0 นำเข้า CSV + เพิ่มนักเรียน

นักเรียนทั้งหมด 14 คนเข้าเรียน 14 คนจำนวนการเล่น 30 Post-test เฉลี่ย 9.3

นักเรียน	Username	เล่น	จัดการ
เด็กชายณัฐดนัย คุ่มทอง 4762	4762	3 ครั้ง	ดู แก้ไข ...
เด็กชายศุภาคม ทองศรี 4759	4759	1 ครั้ง	ดู แก้ไข ...
เด็กชายทินภัทร ควรวีไล 4756	4756	2 ครั้ง	ดู แก้ไข ...
เด็กชายภักศวิทย์ อรรณภิกุล 4765	4765	3 ครั้ง	ดู แก้ไข ...
เด็กชายเดวิช จาบุรัตน์ 4763	4763	2 ครั้ง	ดู แก้ไข ...
เด็กหญิงกนกภรณ์ กุมาริธร 4764	4764	2 ครั้ง	ดู แก้ไข ...

แก้ไขข้อมูลนักเรียนรายบุคคล

ระบบจัดการผู้ปกครอง

สามารถเพิ่มผู้ปกครองเข้าระบบ
หรือนำเข้า CSV ได้

จัดการบัญชีผู้ปกครอง
ผู้ปกครอง
จัดการบัญชีและเชื่อมโยงผู้ปกครองกับนักเรียน

SYSTEM ONLINE ครู คุณครูพรวิมล ศีรวงศ์สกุล Administrator

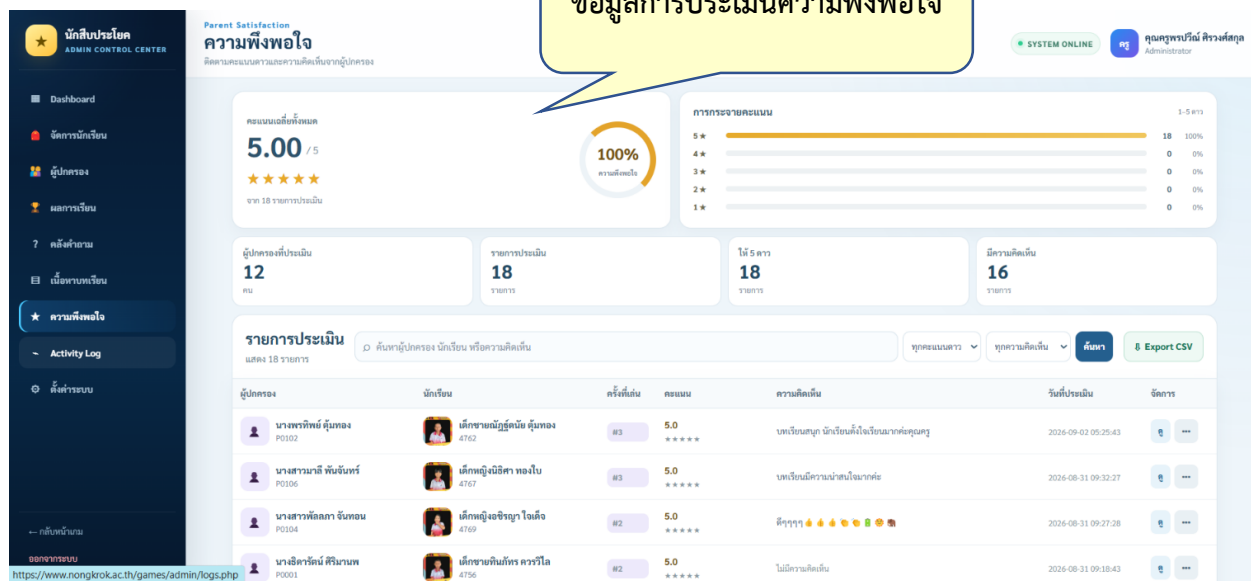
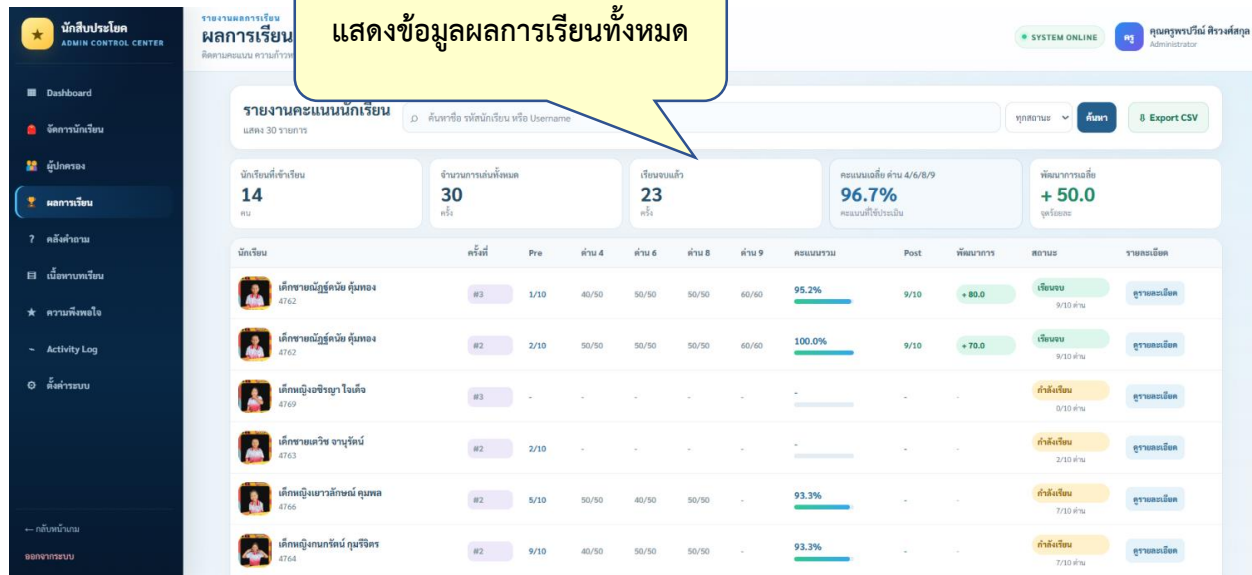
รายชื่อผู้ปกครอง
ทั้งหมด 14 คน

ค้นหาชื่อ รหัสผู้ปกครอง หรือ Username

นำเข้า CSV + เพิ่มผู้ปกครอง

ผู้ปกครองทั้งหมด 14 คนผูกกับนักเรียนแล้ว 14 คนความสัมพันธ์ผู้ปกครอง-นักเรียน 14 คนนักเรียนในระบบ 14 คน

ผู้ปกครอง	รหัสผู้ปกครอง	Username	นักเรียนในความดูแล	จำนวน	วันที่สร้าง	จัดการ
นางสิริรัตน์ ศิริมาพ Parent ID #29	P0001	P4756	เด็กชายทินภัทร ควรวีไล 4756	1 คน	2026-08-23 10:51:31	ดู แก้ไข ...
นางพรทิพย์ คุ่มทอง Parent ID #32	P0102	P4762	เด็กชายณัฐดนัย คุ่ม... 4762	1 คน	2026-08-23 10:51:31	ดู แก้ไข ...
นางสาวกนกวรรณ คัมเมือง Parent ID #39	P0109	P4768	เด็กหญิงอารยา ภูมิศก... 4768	1 คน	2026-08-23 10:51:32	ดู แก้ไข ...
นางสาวบัณฑิตา นวลีห์ Parent ID #40	P0110	P4798	เด็กหญิงณัฐณิชา นวลี... 4798	1 คน	2026-08-23 10:51:32	ดู แก้ไข ...
นางสาวประภาพรดาว ทองศรี Parent ID #31	P0101	P4759	เด็กชายศุภาคม ทองศรี 4759	1 คน	2026-08-23 10:51:31	ดู แก้ไข ...
นางสาวพัลลภา จันทอน Parent ID #34	P0104	P4769	เด็กหญิงอชิวิญา ใจดี 4769	1 คน	2026-08-23 10:51:31	ดู แก้ไข ...
นางสาวมาลี พันจันทร์ Parent ID #33	P0106	P4767	เด็กหญิงนิศา ทองใบ 4767	1 คน	2026-08-23 10:51:31	ดู แก้ไข ...





การตั้งค่าระบบ เกมนักสืบประโยค

นักสืบประโยค
ADMIN CONTROL CENTER

Dashboard

จัดการนักสืบ

ผู้ปกครอง

ผลการเรียน

คำสั่งคำถาม

เนื้อหาบทเรียน

ความพึงพอใจ

Activity Log

ตั้งค่าระบบ

← กลับหน้าแรก
ออกจากระบบ

System Configuration
ตั้งค่าระบบ
กำหนดค่าหลักของระบบ การเรียนรู้ และการใช้งาน

บันทึกกิจกรรม
บันทึกการตั้งค่าระบบและประวัติของผู้เล่น

การตั้งค่าเริ่มต้น
14 รายการ

ฟังก์ชันที่เปิด
5/5 ตัวเลือก

สถานะผ่าน
60% ของระบบ

สถานะระบบ
Online ปัจจุบัน

ข้อมูลระบบ
ข้อมูลที่ใช้แสดงกับหน้าเว็บไซต์และหน้าเข้าสู่ระบบ

ชื่อระบบ
เกมนักสืบประโยค

ชื่อโรงเรียน
บ้านก้านเหลือง

ครูผู้สอน
คุณครูพรวิมล ศิวงค์สกุล

ข้อความต้อนรับนักสืบ
ยินดีต้อนรับสู่การฝึกนักสืบประโยค

พร้อมบันทึกการตั้งค่า
การเปลี่ยนแปลงจะถูกบันทึกในตาราง game_settings

บันทึกการตั้งค่า

สถานะระบบ
ใช้เมื่อจำเป็นต้องหยุดนักสืบชั่วคราว

Maintenance Mode
ปิดการเข้าถึงของนักสืบชั่วคราว

ข้อความแจ้งผู้ใช้งาน
ระบบกำลังปรับปรุง กรุณากลับมาใหม่อีกครั้ง

โครงสร้างบทเรียน
ค่าหลักที่แสดงตามระบบปัจจุบัน

บันทึกการตั้งค่า

System Configuration
ตั้งค่าระบบ
กำหนดค่าหลักของระบบ การเรียนรู้ และการใช้งาน

SYSTEM ONLINE

คุณครูพรวิมล ศิวงค์สกุล
Administrator

อนุญาตให้เล่นซ้ำ
นักสืบจะมี Attempt ไม่จำกัดระบบจะเก็บจำนวนครั้ง

ซ่อนคำสั่งถาม
จะมีเนื้อหาซ่อนคำถามในแบบทดสอบ

ซ่อนหัวเลือก
จะมีเนื้อหาซ่อนตัวเลือกของข้อสอบปรนัย

แสดงเฉลยเมื่อทำผิด
ช่วยให้ผู้เรียนเรียนรู้จากคำตอบที่ผิด

เปิดประเมินความพึงพอใจผู้ปกครอง
ให้ผู้ปกครองให้คะแนนและความคิดเห็นต่อระบบ

สื่อเริ่มต้น
กำหนดไฟล์เสียงและวิดีโอที่ใช้ในระบบ

เสียงต้อนรับ
assets/audio/welcome_female.mp3
แนะนำให้ใช้ Path ภายในโปรแกรม เช่น assets/audio/welcome_female.mp3

วิดีโอนำเข้าสู่บทเรียน
assets/video/intro.mp4 หรือ URL

พร้อมบันทึกการตั้งค่า
การเปลี่ยนแปลงจะถูกบันทึกในตาราง game_settings

บันทึกการตั้งค่า